



Beregning af Utilgængelig punkt.

Februar 2008

Per Dahl Johansen

GEOTEAM A/S

Pdj@geoteam.dk

GPS MENU



Figur 1 Hovedmenu

Hvad kan man i hovedmenuen ??

- "Filer"** Her finder du alt vedr. opsætning af job, punktoverblik, kvalitetskontrol af målte data samt ind- og udlæsning af data til computeren på kontoret.
- "Indtast"** Her indtaster du koordinater til nye punkter, noter til målingen samt opretter linier og cirkler mv.
- "Konfiguration"** Her indstiller du alle de standardopsætninger, du ønsker at instrumentet benytter hver gang, der udføres en opgave. F.eks. lyd/ikke lyd, punktnummerering, tolerance størrelser ved afsætning m.m.
- "Opmåling"** Her opmålingsstil til den aktuelle opmåling og afsætning
- "Cogo"** Her kan beregnes arealer, afstande, kurver, retninger, utilgængelige punkter mv.
- "Instrument"** Her finder du oplysninger om dit instrument samt andre funktioner. De fleste funktioner styres nemmere og hurtigere fra ikonerne, der altid er vist i øverste højre hjørne under batteri status ikonerne.
- Desuden er der de 4 lynmenuer – "Kort", "Menu", "Favoritter" og "Skift til";
- "Kort"** Viser det aktuelle job på et kort, hvor der kan zoomes og vælges punkter, der skal afsættes.
- "Menu"** Sender dig altid tilbage til hovedmenuen, uanset hvilket program du måtte befinde dig i.
- "Favoritter"** Er stedet, hvor de mest brugte menuer kan gemmes. Der kan de så vælges direkte.
- "Skift til"** Er stedet, hvor der kan skiftes mellem alle de menuer, der måtte være åbne.

Beregn punkt

Der er mange forskellige måder at beregne sig frem til et utilgængeligt punkt. I denne vejledning vil vi tage fat på metoderne: "Fra en baselinie", "Firepunktskæring" og "Dist-dist skæring".

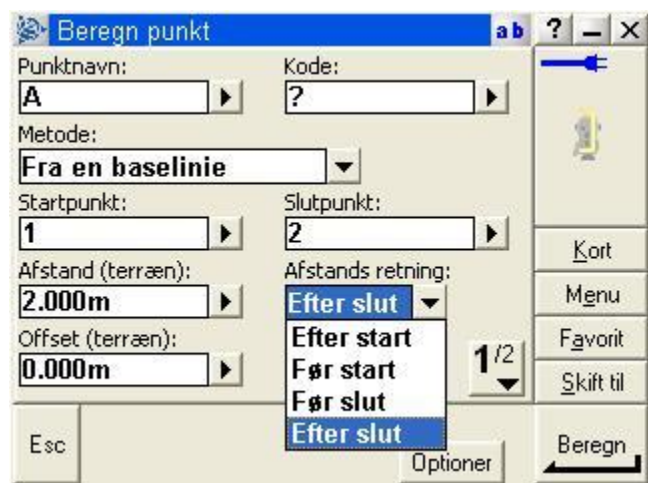
Start beregningen ved at gå ind i "Cogo" og vælg "Beregn punkt".



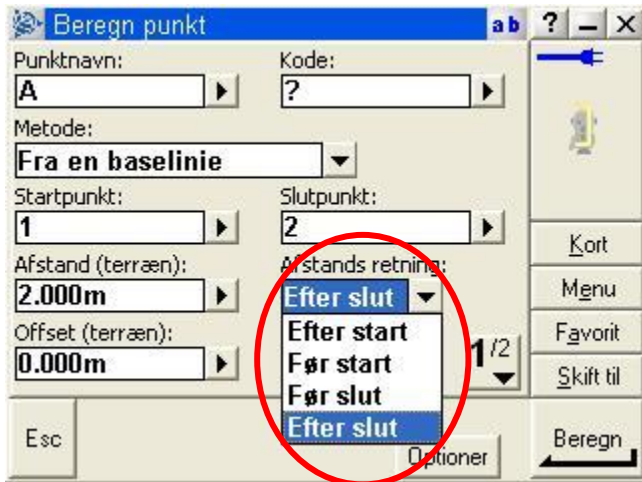
Fra en baselinie

Man starter med at måle de to punkter der skal udgøre baselinien.

I menuen "Beregn punkt", angives punktnavn og kode for det punkt man ønsker at beregne og i "Metode" vælges "Fra en baselinie".



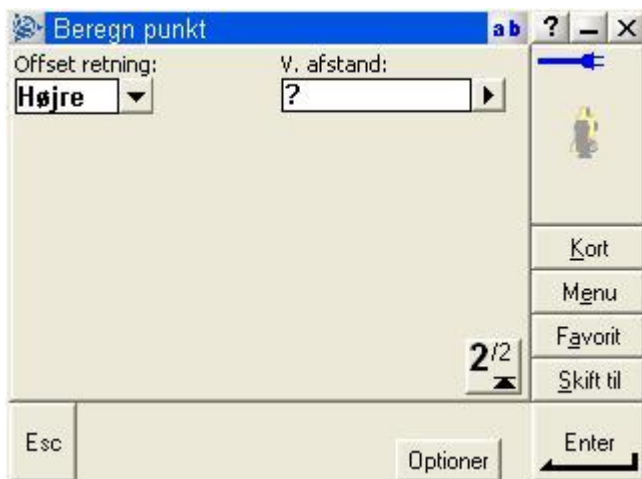
Herefter indtastes startpunkt og slutpunkt (de to opmålte punkter) og en afstand målt afstand fra et af punkterne. I feltet "Afstands retning" vælges placering af det beregnede punkt.



Afstandsretningen skal læses således:



Der er endvidere mulighed for at indsætte et offset (vinkelret ud fra linien) og på side 2/2 kan der defineres om det skal være mod højre eller venstre. Her er det også muligt at indsætte et vertikalt offset.

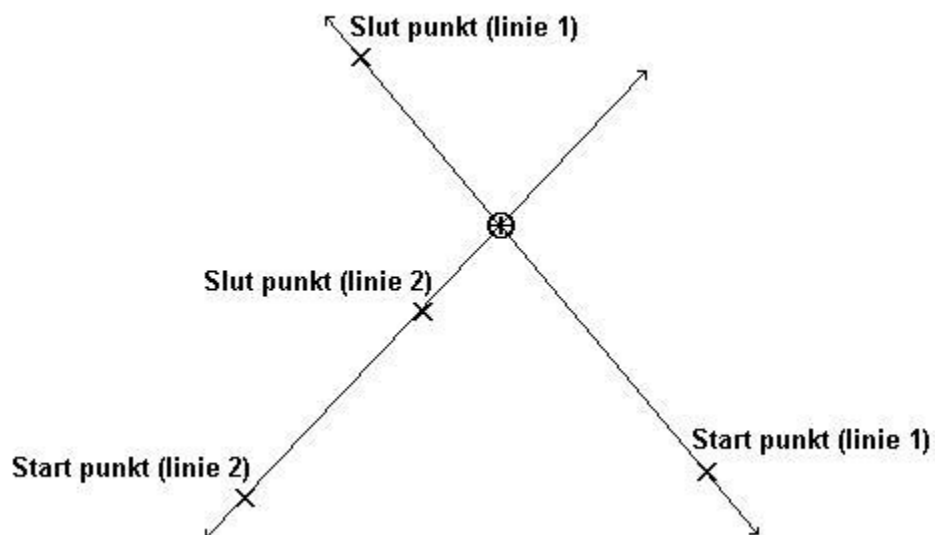


Vær opmærksom på at det vertikale offset forholder sig til det punkt der er valgt i "Afstands retning".

Efter indtastning trykkes "Beregn" og "Gem".

Firepunktsskæring

En meget enkel måde at beregne sig frem til et utilgængelig punkt, det bare kræver at man flugter sig frem til punktet ved hjælp af to linier (fire opmålte punkter).



I menuen "Beregn punkt", angives punktnavn og kode for det punkt man ønsker at beregne og i "Metode" vælges "Firepunktsskæring".

Beregn punkt

Punktnavn: B1 Kode: ?

Metode: Firepunktsskæring

Startpunkt (linie 1): 1 Slutpunkt (linie 1): 2

Startpunkt (linie 2): 3 Slutpunkt (linie 2): 4

V. afstand (slut på linie 2): ?

Esc Optioner Beregn

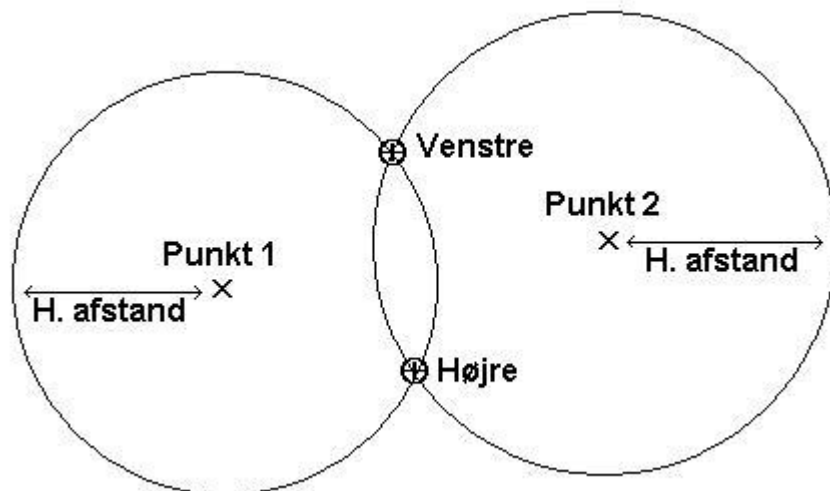
Herefter indtastes Startpunkt og slut punkt for de to linier og evt. vertikal offset.

Efter indtastning trykkes "Beregn" og "Gem".

Dist-dist skæring

Her beregnes et punkt ved hjælp af to opmålte punkter med tilhørende målte afstande ind til det punkt der ønskes beregnet (radius).

Bemærk at der her altid vil være to mulige løsninger. Inden man gemmer resultatet skal der derfor tages stilling til hvilken der skal bruges.



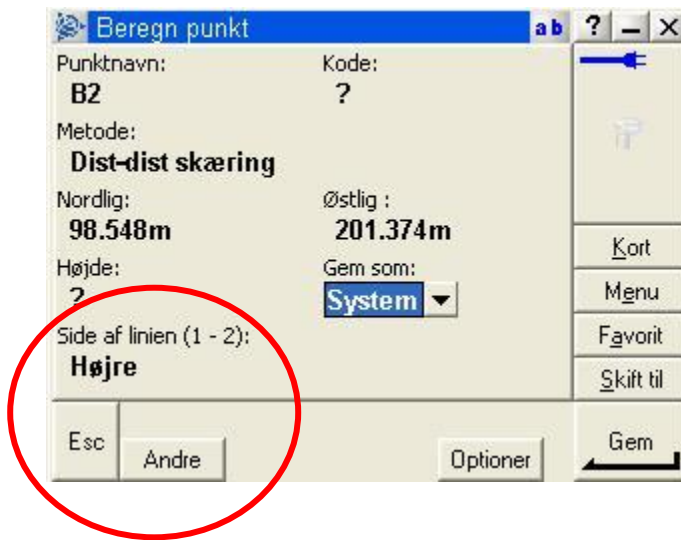
I menuen "Beregn punkt", angives punktnavn og kode for det punkt man ønsker at beregne og i "Metode" vælges "Dist-dist skæring".

Beregn punkt	
Punktnavn: B2	Kode: ?
Metode: Dist-dist skæring	
Punkt 1: 1	H. afstand (terraen): 2.000m
Punkt 2: 2	H. afstand (terraen): 1.500m
Kort	
Menu	
Favorit	
Skift til	
Esc	Beregn

Herefter indtastes de opmålte punkter og horisontale afstande.

Efter indtastning trykkes "Beregn".

Inden punktet gemmes skal der tages stilling til hvilken løsning der skal gemmes, der skiftes mellem højre og venstre punkt ved at trykke på "Andre"



Afslut med at trykke "Gem."