

Trimble Business Center - Kodebibliotek

Baseret på TBC v.4.0

Geoteam A/S

Energivej 34
2750 Ballerup

7733 2233

support@geoteam.dk

www.geoteam.dk

10.marts 2018 udarbejdet af Peter Viskum Jørgensen

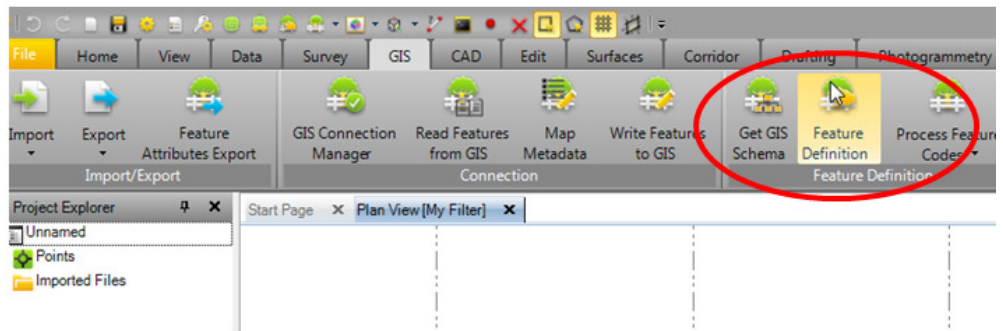
GE⁺TEAM

Autoriseret forhandler af  Trimble.

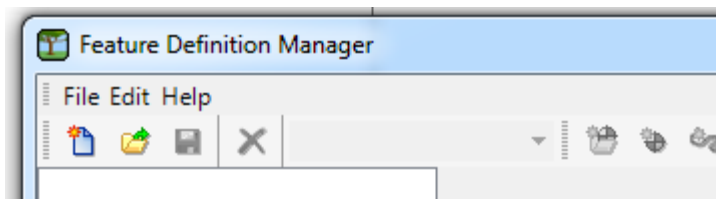
Åben Feature Definition Manager

I TBC kan *Feature Definition Manager* åbnes via GIS fanen

vælg *Feature Definition*

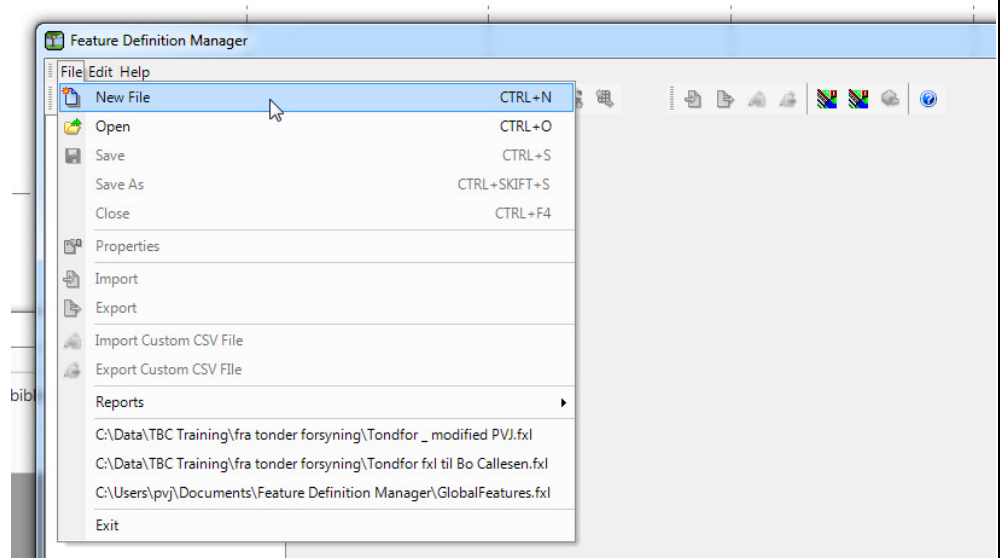


Derved åbnes et nyt vindue



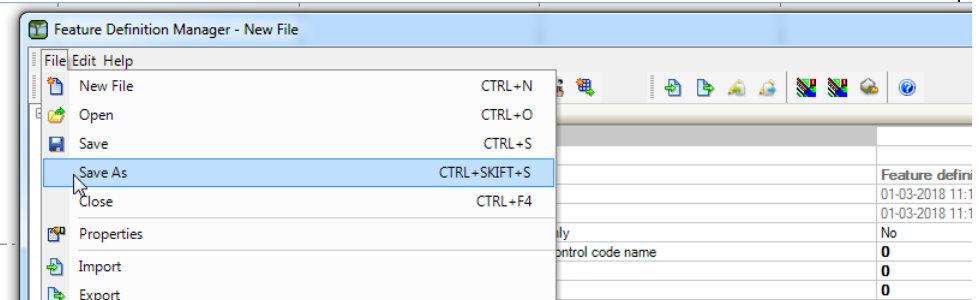
Opret et nyt kodebibliotek

Under *File*
Vælg *New File*

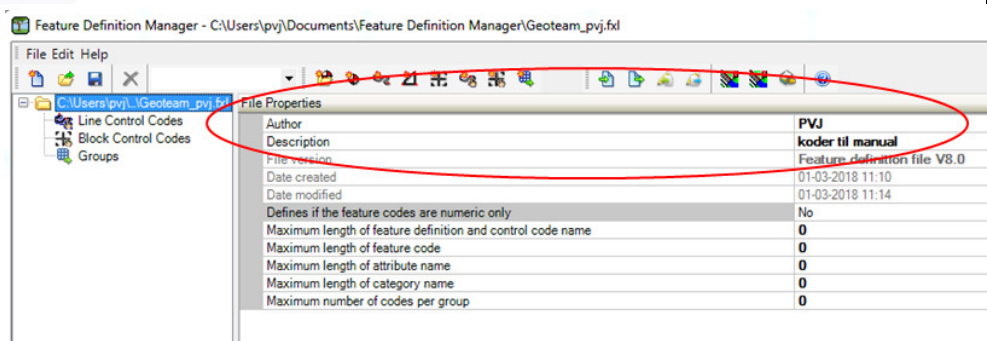


Vælg navn og gem med det samme:

Save As



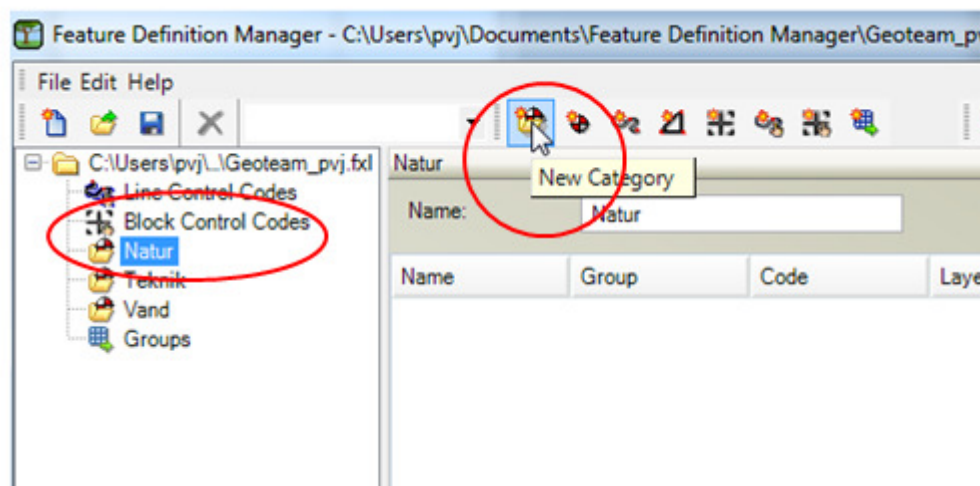
Herefter er det muligt at indtaste overordnede oplysninger under *Author og Description*



Inddeling i kategorier

Det kan være en fordel at dele koderne op i kategorier for overskuelighedens skyld

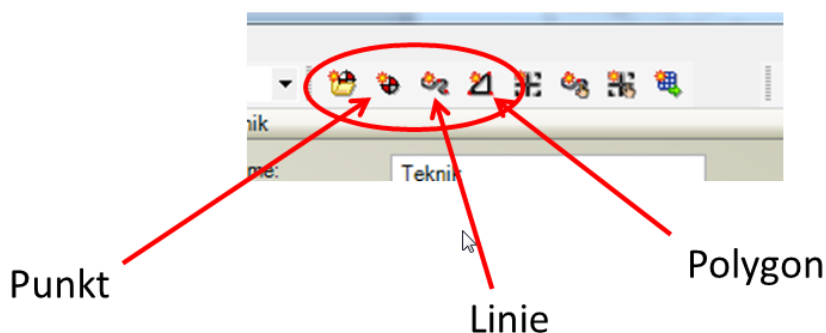
Kategorierne tilføjes og navngives via New Category knappen



Objekter

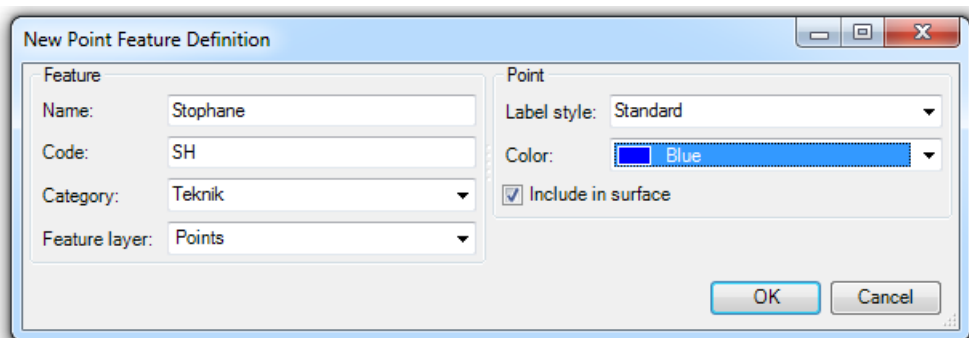
Der oprettes et nyt objekt ved at vælge:

- *New Point Feature definition*
- *New Line Feature Definition*
- *New Polygon Feature Definition*



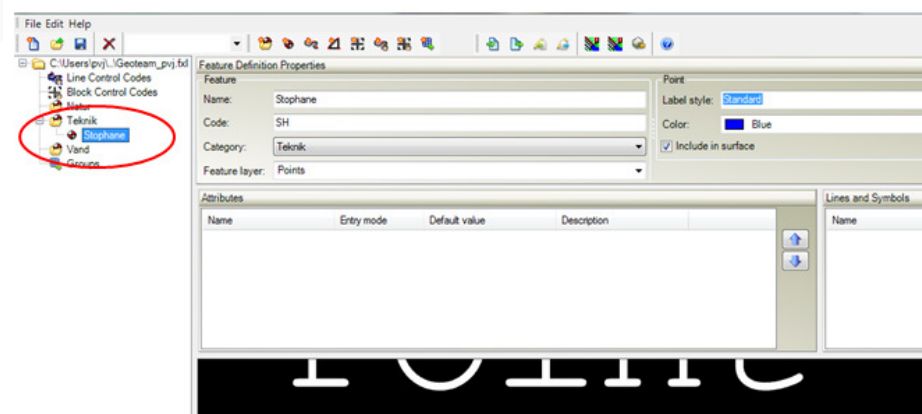
Herefter vælges Navn, Kode, Type, Label style og Farve til den pågældende feature (Objekt)

Bemærk at **Name** er den beskrivelse man vil se på controlleren, mens **Code** er selv koden på objektet



Herefter tryk OK og koden/objektet oprettes og ses under den valgte kategori

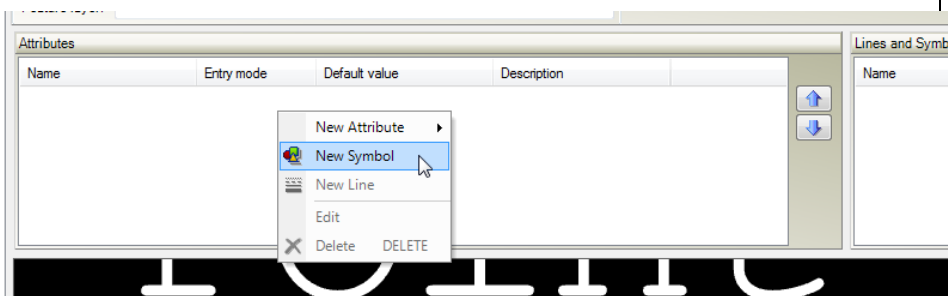
Herefter kan symboler og attributter tilføjes



Symboler

Højreklik i vinduet med *Attributes* eller *Lines and Symbols*

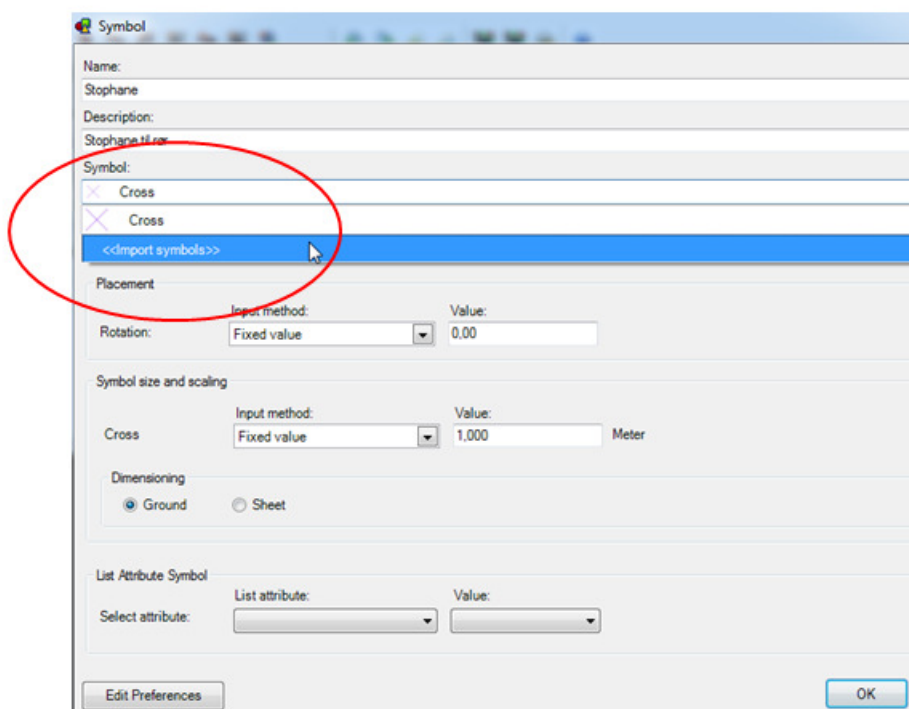
Vælg *New Symbol*



I symbolvinduet derefter påføres navn, beskrivelse og symbol.

Symbolet kan være enten et forvalgt kryds eller et symbol som importeres fra en fil

Desuden kan man evt angive rotation, symbol størrelse og attribut

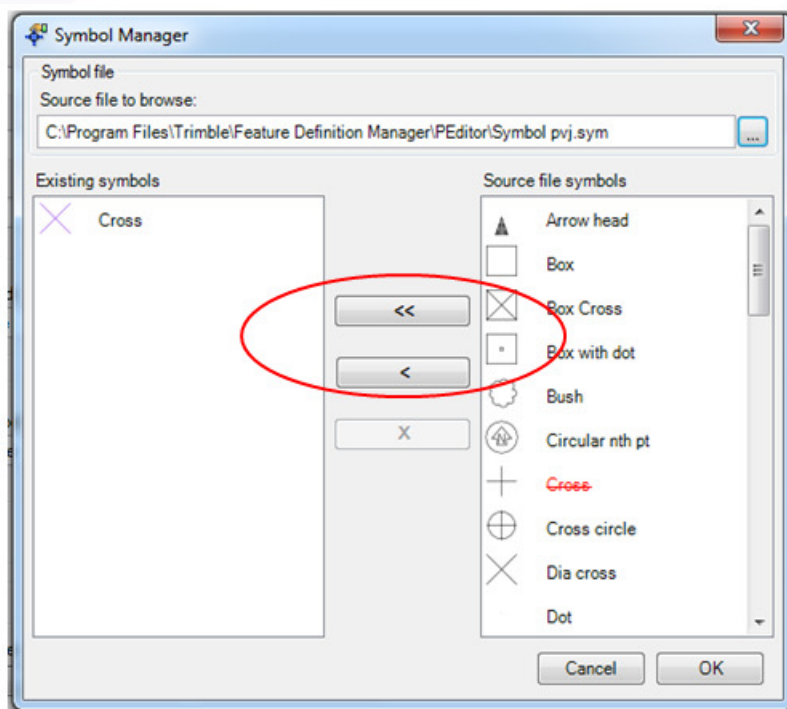


Hvis <Import Symbol>

vælges

fås et nyt vindue *Symbol Manager*

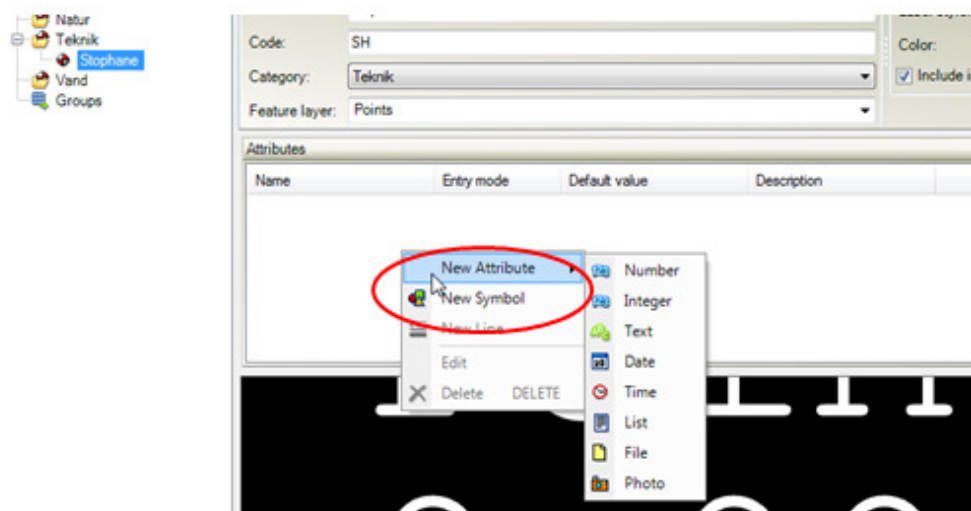
Her kan import-fil vælges
og predefinerede
symboler indlæses



Attributter

Følgende attributter kan
vælges:

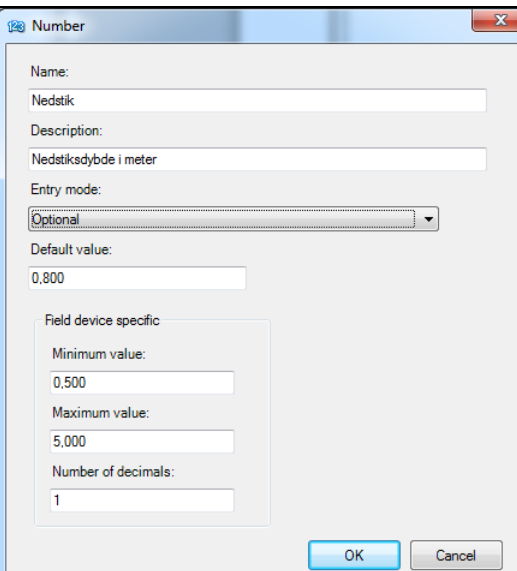
- Number
- Integer
- Test
- Date
- Time
- List
- File
- Photo

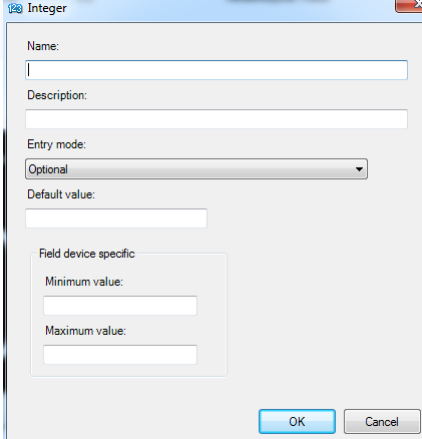
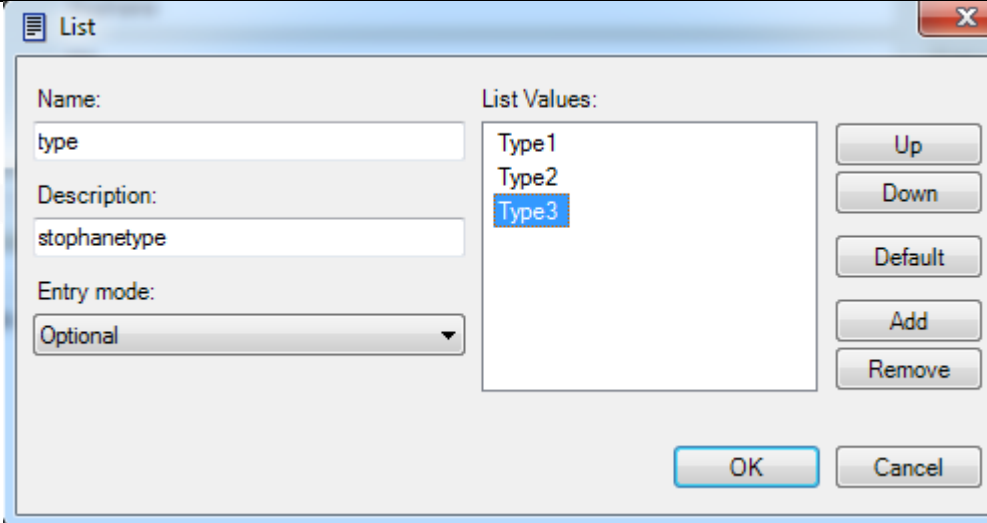
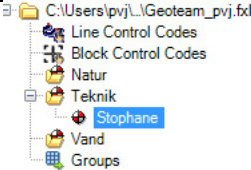


Number:

Decimaltal.

Herudover angives navn,
beskrivelse, min og max
værdi mv.



Integer: Heltal Tilsvarende <i>Number</i>, med heltal i stedet																					
Tekst: Er et fritekst felt som f.eks kan bruges til noter																					
List Liste der kan vælges på controlleren F.eks forskellige typer af et objekt. Entry Mode: Vælg mellem <i>Optional</i>, <i>Required</i> eller <i>office use only</i> alt efter om hvad der er tilladt med pågældende attribut. Typerne tilføjes eller fjernes med <i>Add</i> hhv. <i>Remove</i>																					
Færdig kode med attributter kunne se sådan ud	 Feature Definition Properties Feature Name: Stophane Code: SH Category: Teknik Feature layer: Points Attributes <table><thead><tr><th>Name</th><th>Entry mode</th><th>Default value</th><th>Description</th></tr></thead><tbody><tr><td> Nedstik</td><td>Optional</td><td>0,8</td><td>Nedstiksybde i meter</td></tr><tr><td> test</td><td>Optional</td><td>2</td><td>test</td></tr><tr><td> type</td><td>Optional</td><td></td><td>stophanetype</td></tr><tr><td> Note</td><td>Optional</td><td>ttt</td><td>Her er et notat om arbejdet</td></tr></tbody></table>	Name	Entry mode	Default value	Description	Nedstik	Optional	0,8	Nedstiksybde i meter	test	Optional	2	test	type	Optional		stophanetype	Note	Optional	ttt	Her er et notat om arbejdet
Name	Entry mode	Default value	Description																		
Nedstik	Optional	0,8	Nedstiksybde i meter																		
test	Optional	2	test																		
type	Optional		stophanetype																		
Note	Optional	ttt	Her er et notat om arbejdet																		

På kontrolleren vil det tilsvarende se sådan ud:

Kode	Beskrivelse
SH	Stophane

RTK H:0.010m V:0.015m

Buttons: Esc, Auto fra, Match, Enter

Og attributterne ser sådan ud:

Nedstik: 0.8

test: 2

type: ?

Note: ?

RTK H:0.010m V:0.015m

Buttons: Esc, Optioner, Gem

Geometrikoder

Hvis man vil arbejde med geometrier sammen med koderne vælges

New Line Control Code

Feature Definition Properties

Name: Stophane

Code: SH

Her kan man selv definere koder som f.eks

1 = start linie

9= slut linie

Eller beliggende på en kurves eller lignende

Name:

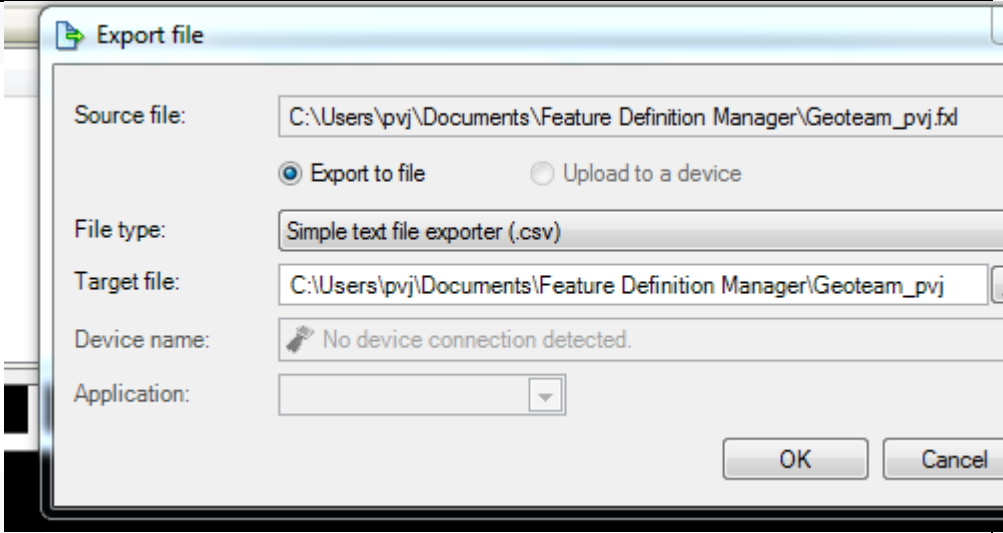
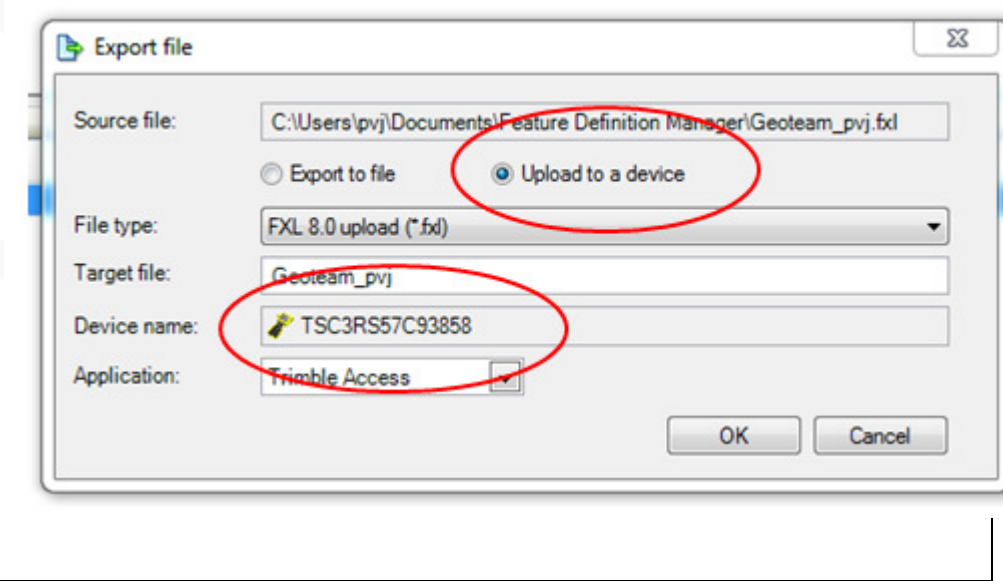
Code:

Selected action: Starts a new line joining sequence. The previous joining sequence with the same code is ended.

All actions:

- Starts a new line joining sequence. The previous joining sequence with the same code is ended.
- Ends the line joining sequence
- Joins to a specified point name
- Ignores any joining operation
- Closes a line to the first point in the sequence. Close a line when a new one is started or when a line ends.
- Starts a tangential arc
- Ends a tangential arc
- Starts a non-tangential arc
- Ends a non-tangential arc
- Starts a smooth curve
- Ends a smooth curve
- Starts a circle with an associated point as the first known point on the circle followed by the next two known points
- Starts a circle with an associated point as the center and a specified radius. If the radius is not specified, the radius is calculated from the first two points.
- Starts a rectangle with an associated point as a corner point and the next point in sequence as an adjacent corner point
- Starts an offset line at the specified horizontal offset

Buttons: OK, Cancel

Export til Controller Tilslut controlleren til PC'en Vælg <i>File, Export</i>	
Hvis man har en controller forbundet til PC'en kan man også exportere og upload'e direkte f.eks til en TSC3'er. Vælg <i>File Type</i>: f.eks som <i>.fxl</i> eller <i>.csv</i> Tryk <i>OK</i> Hermed uploades kodebiblioteket	
Færdig..	